Учреждение образования

«Белорусский государственный технологический университет»

**Кафедра информатики и веб-дизайна**

**Лабораторная работа №8**

«Создание прототипа»

Выполнил:

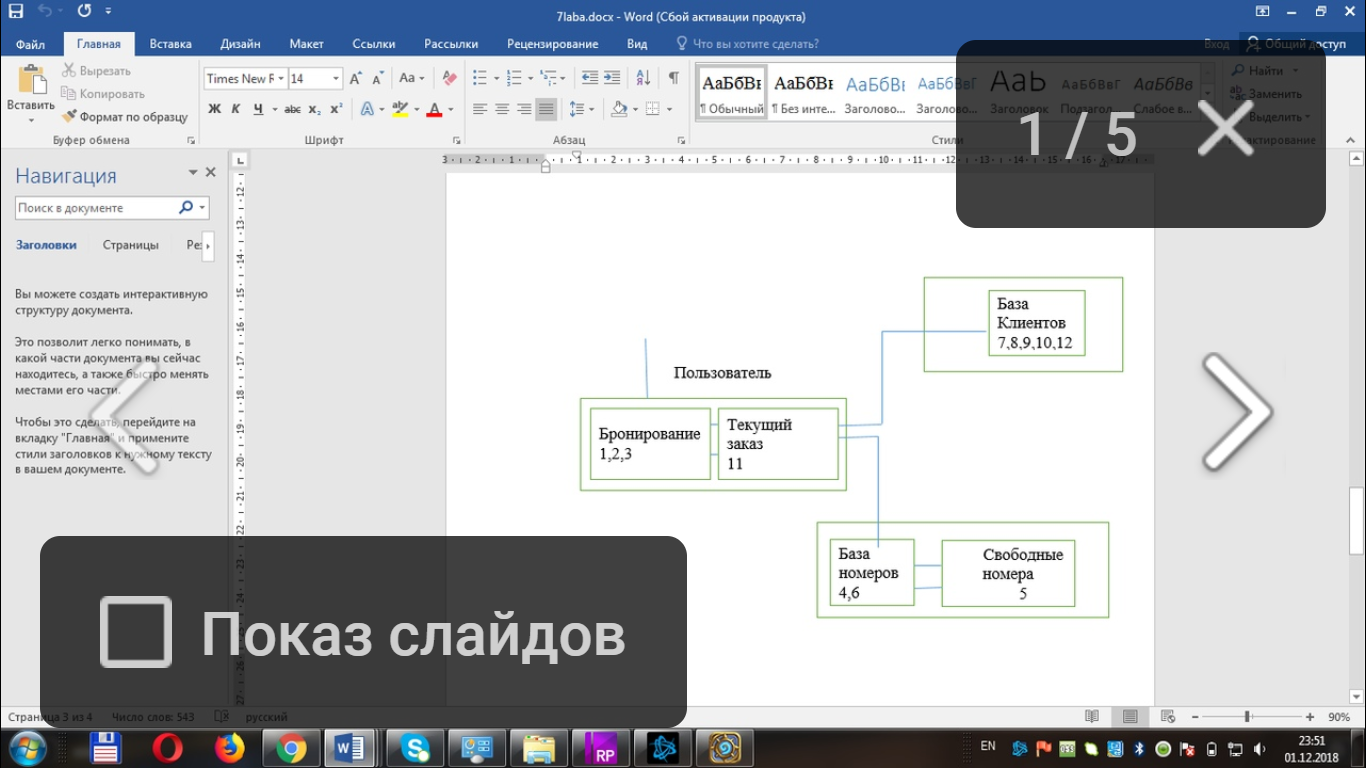
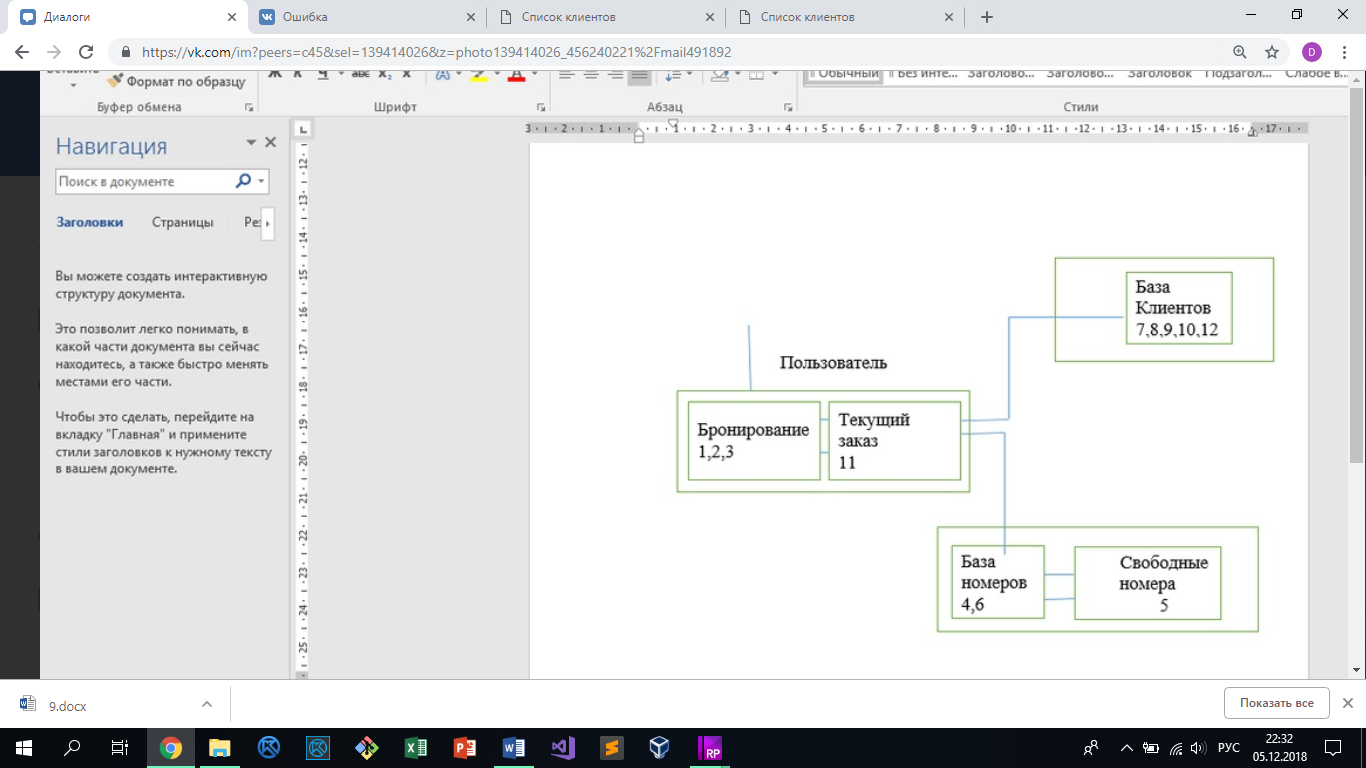
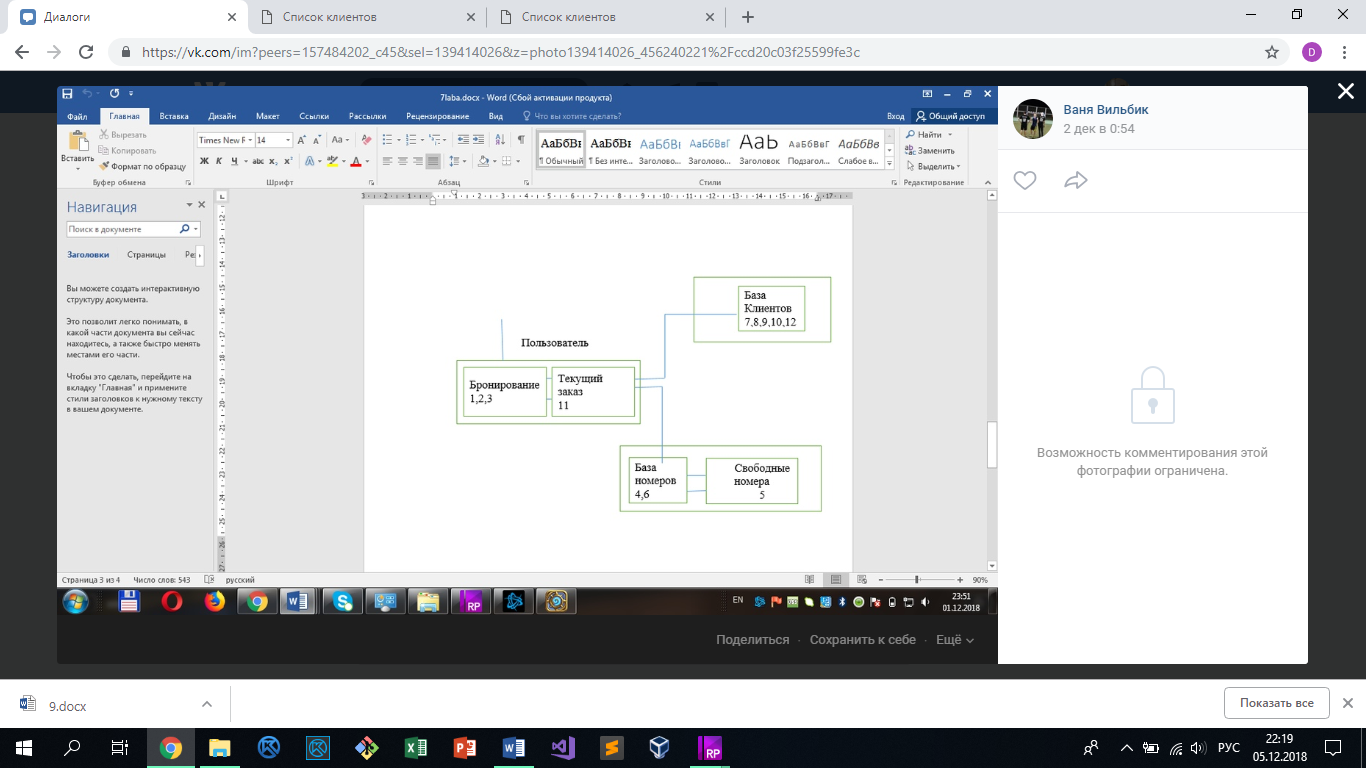
Студент 2 курса 1 группы ФИТ

Дырда Дмитрий Геннадьевич

**2018 г.**

**Цель**: Закрепление теоретических знаний и приобретение практических навыков по формированию прототипа – демонстрационного ролика интерфейса

*Список экранных форм и навигационная схема*



Экранные формы:

1. Список клиентов. Работает с формами база клиентов, бронирование. Здесь можно создать клиента, сделать бронирование, совершить поиск по определенным критериям
2. Список свободных номеров. База номеров, свободные номера. Здесь можно просмотреть свободные номера и совершить их поиск.

*Описание среды разработки AXURE и возможности инструмента:*

**Axure RP** — программное обеспечение для создания прототипов и спецификаций веб-сайтов и приложений.

Одним из главных достоинств программы является возможность программирования поведения кнопок, текстовых полей, панелей и прочих виджетов, вследствие чего получившиеся макеты или прототипы приближены к окончательному результату и доступны для тестирования.

Взаимодействие со многими виджетами, поставляемыми вместе с Axure RP, может быть настроено с помощью создания тестовых случаев, условий, обрабатываемых событий и выполняемых действий. Например, для выпадающего списка можно обрабатывать следующие события: нажатие, смена элемента, фокус и потеря фокуса.

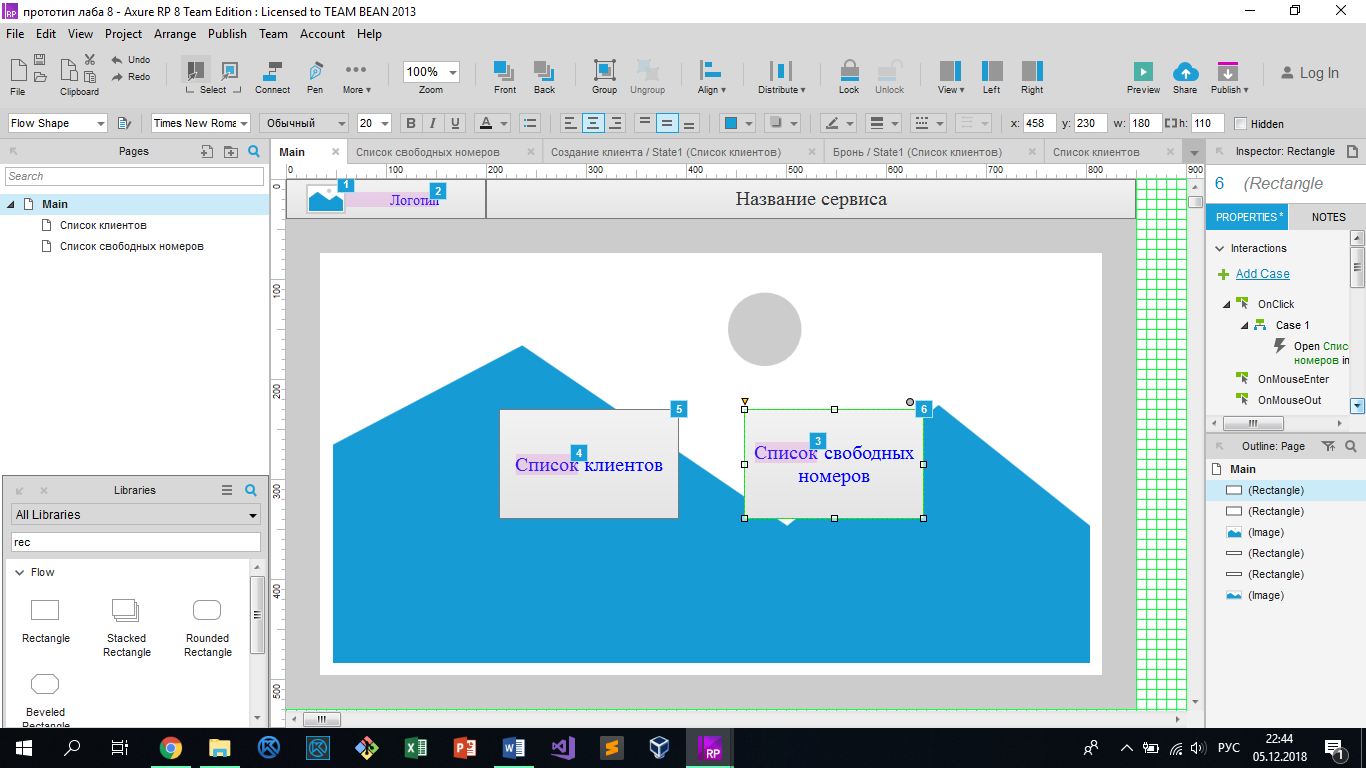
Дополнительные возможности

* Axure RP содержит руководство для начинающих, доступное в стартовом окне программы.
* Поддерживается возможность создания аннотаций для большинства элементов интерфейса. Аннотации включаются как в спецификации, так и в HTML-прототипы.
* Прототипы могут быть созданы в двух форматах: HTML (для просмотра в браузере) и .chm (для просмотра на локальном компьютере).
* Существует возможность создавать общие проекты для одновременной работы нескольких человек над одним прототипом.
* Поддерживается drag-and-drop.
* Элементы можно группировать в шаблоны, тем самым внося изменения в несколько страниц одновременно.
* С помощью программы можно эмулировать RIA-приложения.
* Доступен генератор спецификации интерфейса.
* Первая версия прототипа может быть создана довольно быстро, скорость внесения изменений также считается довольно высокой.

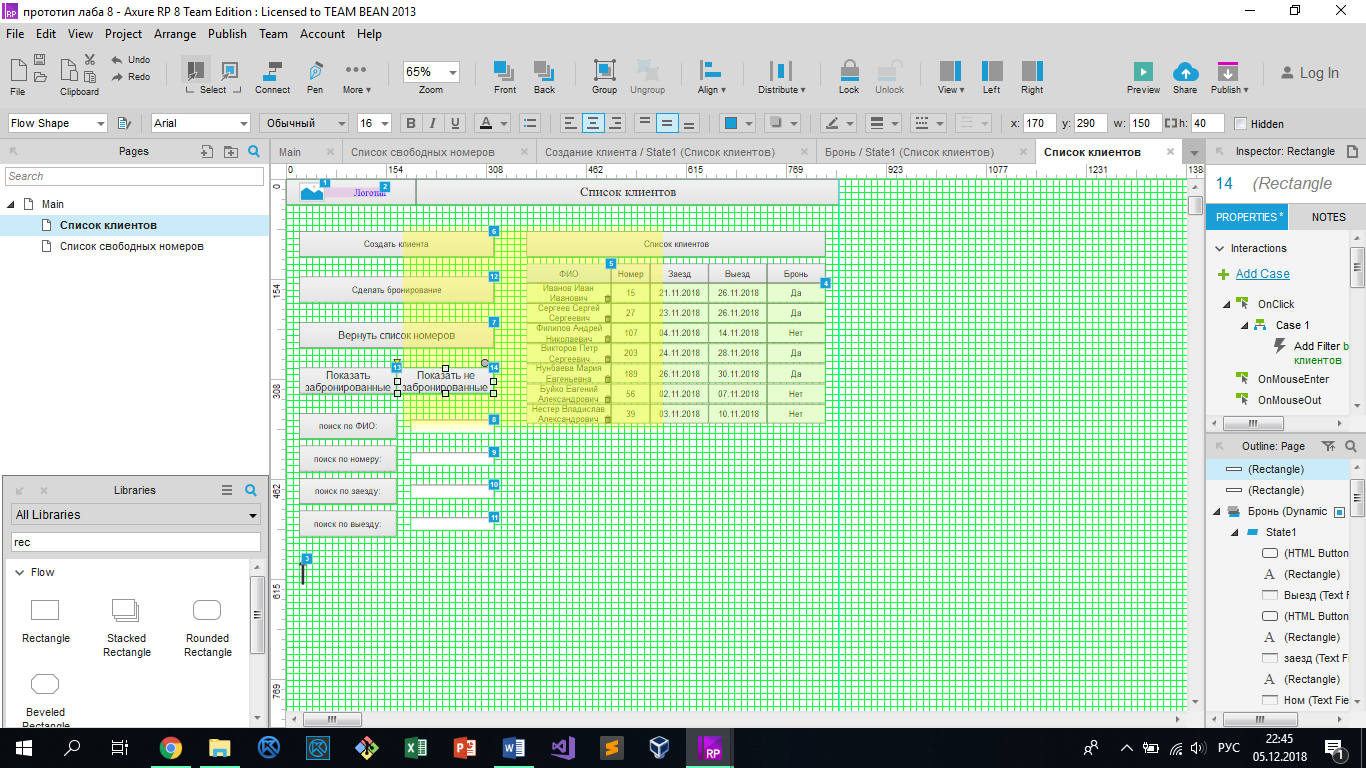
*Процесс создания прототипа:*

1. Создаем шапку приложения, в которой будет отражена управляющая информация
2. Делаем шапку кликабельной
3. Помещаем шапку на все формы
4. Переходим к каждой форме
5. На «Главная» помещаются кнопки перехода к другим формам
6. На «Список клиентов» помещается кнопка для создания клиента, бронирования, также на данной форме находится поиск, здесь находится таблица клиентов.
7. На «Список свободных номеров» помещается список свободных номеров. На данной форме можно совершить поиск свободных номеров.

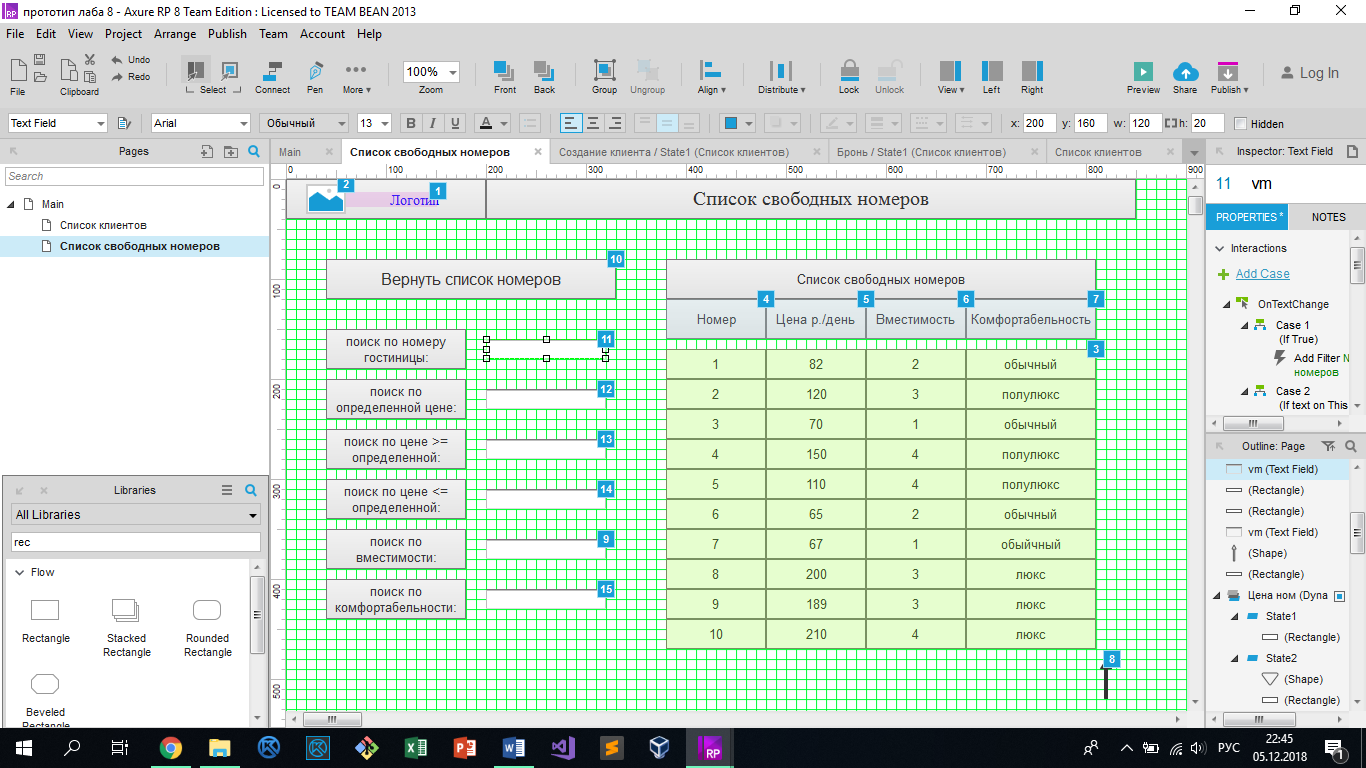
Главная



Список клиентов



Список свободных номеров



**Вывод: з**акрепил теоретические знания и приобрел практические навыки по формированию прототипа – демонстрационного ролика интерфейса.